

1η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΕΞΑΣΚΗΣΗΣ ΣΤΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ B' Εξαμήνου ΗΜ-ΜΥ

1. Εξάσκηση στο Λειτουργικό Σύστημα UNIX

Εκτέλεση του προγράμματος (expert system) "learn", για την εκμάθηση και εξάσκηση στο Λειτουργικό Σύστημα UNIX. Ειδικότερα, να εξασκηθείτε με το υποπρόγραμμα "files" και στη συνέχεια το "more files". Αν έχετε χρόνο ασχοληθείτε και με το υποπρόγραμμα "C".

2. Τα πρώτα μου προγράμματα

Γράψτε τα παρακάτω τρία απλά προγράμματα σε τρία αρχεία, μεταγλωττίστε τα και εκτελέστε τα. Εκ των αποτελεσμάτων, προσπαθήστε να καταλάβετε τί κάνουν αυτά τα προγράμματα και πώς.

A.

```
#include <stdio.h>

void main ()
{
    printf("Hello world!\n");
}
```

B.

```
#include <stdio.h>

void main ()
{
    int x = 16, y = 26, z;

    z = x + y;
    printf("The sum of %d and %d is %d.\n", x, y, z);
}
```

Γ.

```
#include <stdio.h>

int factorial (int n)
{
    if (n>1)
        return n * factorial(n-1);
    else
        return 1;
}

void main ()
{
    int i = 0;

    while (i < 10) {
        printf("%d! = %d\n", i, factorial(i));
        i++;
    }
}
```