

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ

<http://www.softlab.ntua.gr/~nickie/Courses/progtech/>

Διδάσκοντες: Γιάννης Μαΐστρος (maistros@cs.ntua.gr)
Στάθης Ζάχος (zachos@cs.ntua.gr)
Νίκος Παπασπύρου (nickie@softlab.ntua.gr)

Διαφάνειες παρουσίασης #9 (α)

- ✓ Δείκτες σε συναρτήσεις
- ✓ Υλοποίηση αριθμητικών εκφράσεων

Δείκτες σε συναρτήσεις

◆ Παράδειγμα 1

```
int f (int n);  
int (*p) (int n);  
  
p = &f;  
printf ("%d", (*p)(3));
```

◆ Παράδειγμα 2

```
double (*q) (double) = &sqrt;
```

◆ Δείκτες ισοδύναμοι με συναρτήσεις

```
p = f;  
printf ("%d", p(3));
```


Ολοκλήρωση

```
double integral (double a, double b,  
                 double (*f) (double))  
{  
    const double step = 1e-6;  
  
    double result = 0.0;  
    double x;  
  
    for (x=a; x<=b; x += step)  
        result += f(x) * step;  
    return result;  
}  
  
...  
  
result = integral(0, 3.14159, sin);
```

κακός
αλγόριθμος!

Ταξινόμηση φυσαλίδας

(i)

◆ Τα δεδομένα:

- `void * a` πού βρίσκονται
- `int n` πόσα είναι
- `int size` τί μέγεθος έχει καθένα
- `comparison f` πώς γίνεται η σύγκριση

◆ Η σύγκριση των δεδομένων

```
typedef int (*comparison) (void * x,  
                             void * y);
```


Ταξινόμηση φυσαλίδας

(ii)

```
void bsort (void * a, int n,  
            comparison f, int size)  
{  
    int i, j;  
    for (i = 0; i < n; i++)  
        for (j = n-1; j > i; j--) {  
            unsigned char * px =  
                (unsigned char *) a +  
                (j-1) * size;  
            unsigned char * py =  
                (unsigned char *) a +  
                j * size;
```


Ταξινόμηση φυσαλίδας

(iii)

◆ (συνέχεια)

```
if (f(px, py) > 0) {  
    int k;  
  
    for (k = 0; k < size; k++) {  
        unsigned char temp = *px;  
  
        *px++ = *py;  
        *py++ = temp;  
    }  
}  
}
```


Ταξινόμηση φυσαλίδας

(iv)

- ◆ Συνάρτηση σύγκρισης για ακέραιους

```
int intcompare (void * x, void * y)
{
    return *((int *) x) - *((int *) y);
}
```

- ◆ Κλήση για πίνακα ακεραίων

```
int x[] = { 44, 55, 12, 42, ... };
...
bsort(x, n, intcompare, sizeof(int));
```


Υλοποίηση αριθμητικών εκφράσεων

- ◆ Έκφραση: δυαδικό δένδρο ειδικής μορφής
- ◆ Κόμβοι τριών ειδών:
 - αριθμητικές σταθερές (φύλλα)
 - τελεστές με ένα τελούμενο
 - τελεστές με δύο τελούμενα
- ◆ Πληροφορία:
 - τιμή σταθεράς, ή
 - σύμβολο τελεστή
- ◆ Σύνδεσμοι:
 - τελούμενα

Κόμβος δένδρου

```
typedef struct ExprNode_tag {
    enum { EXP_const, EXP_unop,
           EXP_binop } code;
    union {
        double constant;
        struct {
            char op;
            struct ExprNode_tag *arg;
        } unop;
        struct {
            char op;
            struct ExprNode_tag *arg1, *arg2;
        } binop;
    } data;
} ExprNode, *expr;
```


Κατασκευή σταθερών

```
expr exprConst (double constant)
{
    ExprNode * e = (ExprNode *)
        malloc(sizeof(ExprNode));

    if (e == NULL) {
        printf("Out of memory\n");
        exit(1);
    }

    e->code = EXP_const;
    e->data.constant = constant;
    return e;
}
```


Κατασκευή τελεστών με δύο τελούμενα

```
expr exprBinop (expr arg1, char op,
                expr arg2)
{
    ExprNode * e = (ExprNode *)
        malloc(sizeof(ExprNode));

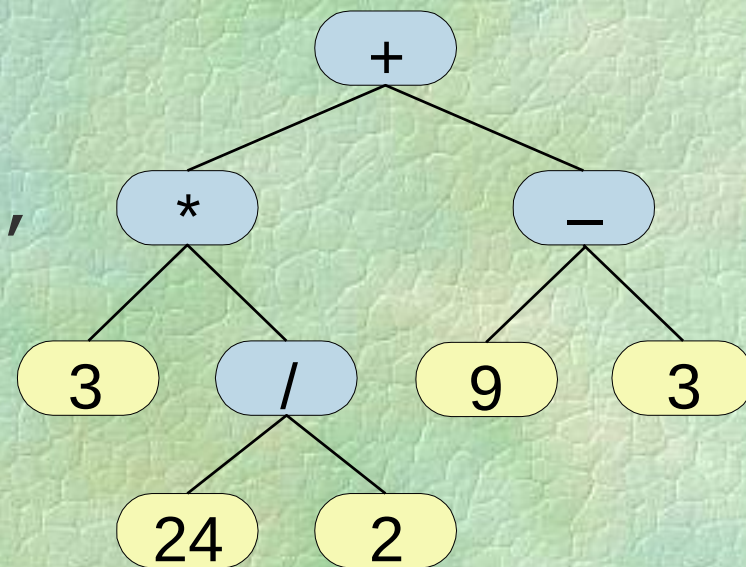
    if (e == NULL) {
        printf("Out of memory\n");
        exit(1);
    }

    e->code = EXP_binop;
    e->data.binop.op = op;
    e->data.binop.arg1 = arg1;
    e->data.binop.arg2 = arg2;
    return e;
}
```


Παράδειγμα κατασκευής

◆ Έκφραση: $3 * (24 / 2) + (9 - 3)$

```
expr e =  
  exprBinop(  
    exprBinop(  
      exprConst(3), '*',  
      exprBinop(  
        exprConst(24), '/',  
        exprConst(2)  
      )  
    ), '+',  
    exprBinop(  
      exprConst(9), '-',  
      exprConst(3)  
    )  
  );
```



Καταστροφή έκφρασης

```
void exprFree (expr e)
{
    switch (e->code) {
        case EXP_unop:
            exprFree(e->data.unop.arg);
            break;
        case EXP_binop:
            exprFree(e->data.binop.arg1);
            exprFree(e->data.binop.arg2);
            break;
    }
    free(e);
}
```


Εκτύπωση έκφρασης

(i)

```
void exprPrint (expr e)
{
    switch (e->code) {
        case EXP_const:
            printf("%lg", e->data.constant);
            break;
        case EXP_unop:
            printf("(%c", e->data.unop.op);
            exprPrint(e->data.unop.arg);
            printf(")");
            break;
    }
```


◆ (συνέχεια)

```
        case EXP_binop:
            printf("(");
            exprPrint(e->data.binop.arg1);
            printf("%c", e->data.binop.op);
            exprPrint(e->data.binop.arg2);
            printf(")");
            break;
    }
}
```


Υπολογισμός έκφρασης

(i)

```
double exprCalc (expr e)
{
    switch (e->code) {
        case EXP_const:
            return e->data.constant;
        case EXP_unop:
            switch (e->data.unop.op) {
                case '+':
                    return exprCalc(e->data.
                                    unop.arg);
                case '-':
                    return - exprCalc(e->data.
                                    unop.arg);
            }
    }
}
```


◆ (συνέχεια)

```
case EXP_binop:
    switch (e->data.binop.op) {
        case '+':
            return exprCalc(e->data.
                            binop.arg1)
                + exprCalc(e->data.
                            binop.arg2);
        case '-':
            return exprCalc(e->data.
                            binop.arg1)
                - exprCalc(e->data.
                            binop.arg2);
        ...
    }
```