

# ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ

<http://www.softlab.ntua.gr/~nickie/Courses/progtech/>

Διδάσκοντες: Γιάννης Μαΐστρος (maistros@cs.ntua.gr)  
Στάθης Ζάχος (zachos@cs.ntua.gr)  
Νίκος Παπασπύρου (nickie@softlab.ntua.gr)

## Διαφάνειες παρουσίασης #2 (α)

- ✓ Τελεστές και εκφράσεις (συνέχεια)
- ✓ Εντολές και ροή ελέγχου

# Τελεστές και εκφράσεις

(ξανά)

## ◆ Τελεστής συνθήκης

$(a \geq b) ? a : b$

## ◆ Τελεστής παράθεσης

$a-1, b+5$

## ◆ Τελεστές ανάθεσης

$a = b+1$

$a += x$

ισοδύναμο με

$a = a + x$

## ◆ Τελεστές αύξησης και μείωσης

$a++$

$a--$

τιμή πριν τη μεταβολή

$++a$

$--a$

τιμή μετά τη μεταβολή

# Εντολές και έλεγχος ροής

(i)

- ◆ Κενή εντολή  
;

- ◆ Εντολή έκφρασης  
**a = b+5;**  
**a++;**

- ◆ Εντολή if  
**if (a >= b)**  
    **max = a;**  
**else**  
    **max = b;**

## ◆ Σύνθετη εντολή

```
if (a >= b) {  
    min = b;  
    max = a;  
}  
else {  
    max = b;  
    min = a;  
}
```

## ◆ Ορίζει νέα εμβέλεια

```
if (x < y) {  
    int temp = x;  
    x = y;  
    y = temp;  
}
```

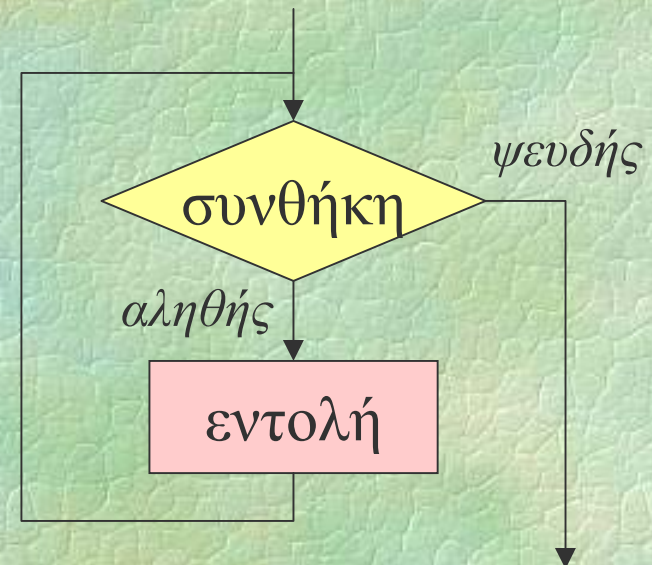
# Εντολές και έλεγχος ροής

(iii)

**while** (συνθήκη)  
    εντολή

## ◆ Εντολή while

```
int i = 1, s = 0;  
while (i <= 10) {  
    s += i;  
    i++;  
}
```



# Εντολές και έλεγχος ροής

(iv)

```
do  
  εντολή  
while (συνθήκη);
```

## ◆ Εντολή do-while

```
int i = 1, s = 0;  
do  
  s += i++;  
while (i <= 10);
```

