

Κανονικές Εκφράσεις και Κανονικές Γλώσσες

Δημήτρης Φωτάκης

Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων

Πανεπιστήμιο Αιγαίου

Ανακεφαλαίωση

- Προβλήματα απόφασης κωδικοποιούνται σε γλώσσες.
- Γλώσσα: σύνολο συμβολοσειρών σε πεπερασμένο αλφάριθμο.
 - Πράξεις συμβολοσειρών: παράθεση, επανάληψη, αντίστροφη.
 - Πράξεις γλωσσών: ένωση, τομή, συμπλήρωμα, παράθεση, Kleene star.
- Αριθμηση στοιχείων συνόλου S : διατύπωση $1-1$ και επί συνάρτησης από S σε N (φυσικούς).
- Σ^* (σύνολο συμβολοσειρών): αριθμήσιμο.
- $2\Sigma^*$ (σύνολο γλωσσών): μη-αριθμήσιμο (διαγωνιοίτηση).
- Υπάρχουν γλώσσες χωρίς πεπερασμένη αναπαράσταση.

Θεωρία Υπολογισμού (Άναδη 2007)

Κανονικές Γλώσσες 2

Αναπαράσταση Γλωσσών

- Πως παράγουμε συμβ/ρές εφαρμόζοντας πράξεις: «μορφολογική» ή «παραγωγική» αναπαράσταση.
 - $L_1 = \{01, 11\}^*$ ως $(\{1\}\{00, 1\})^*$
 - (Πεπερασμένη) αναπαράσταση: συμβ/ρά σε αλφάριθμο.
 - Κάθε σχήμα πεπερασμένης αναπαράστασης αδυνατεί να περιγράψει πολλές γλώσσες!
- Ιδιότητες που αναγνωρίζονται «εύκολα»: «αλγορίθμική».
 - $L_2 = \{w \in \Sigma^* : w \text{ αρχίζει με } 1\}$
 - (Υπολογιστικές) μηχανές αναγνώρισης
- Περιγραφή με απλές αναπαραστάσεις.
- Αναγνώριση από απλές μηχανές.

Θεωρία Υπολογισμού (Άναδη 2007)

Κανονικές Γλώσσες 3

Κανονικές Εκφράσεις

- Κανονική έκφραση αλφάριθμου S :
 1. Το \emptyset και κάθε $\sigma \in \Sigma$ είναι KE.
 2. Αν α και β είναι KE, τότε $(\alpha \cup \beta)$ είναι KE.
 3. Αν α και β είναι KE, τότε $(\alpha \beta)$ είναι KE.
 4. Αν α είναι KE, τότε α^* είναι KE.
 5. Τίποτα άλλο δεν είναι KE.
- Παραδείγματα KE του $S = \{0, 1\}$: (παραλείπουμε παρενθέσεις)
 - ε γιατί εκφράζεται σαν \emptyset^*
 - $(0 \cup 1), (0 \cup 1)^*, ((0 \cup 1)1(0 \cup 1)0)^*$
 - $(10 \cup 01)^* \cup (0001 \cup 1000)^*, (1 \cup 1^*)^*$
 - $0^*10^*010^*(10^* \cup \emptyset^*)$

Θεωρία Υπολογισμού (Άναδη 2007)

Κανονικές Γλώσσες 4

Κανονικές Γλώσσες

- Γλώσσες που αναπαριστώνται από KE.
- Αν α μια KE, $\mathcal{L}(\alpha)$ είναι η αντίστοιχη κανονική γλώσσα.
 1. $\mathcal{L}(\emptyset) = \emptyset$, $\mathcal{L}(\sigma) = \{\sigma\}$
 2. $\mathcal{L}((\alpha \cup \beta)) = \mathcal{L}(\alpha) \cup \mathcal{L}(\beta)$
 3. $\mathcal{L}((\alpha\beta)) = \mathcal{L}(\alpha)\mathcal{L}(\beta)$
 4. $\mathcal{L}(\alpha^*) = \mathcal{L}(\alpha)^*$
- Κάθε κανονική γλώσσα αναπαριστάται από άπειρες κανονικές εκφράσεις.
- Ενδιαφέρουσες ασκήσεις:
 - Γλώσσα οριζόμενη με ιδιότητα → Κανονική έκφραση.
 - Κανονική έκφραση → Ιδιότητα.

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδρ 2007)

Κανονικές Γλώσσες 5

Παραδείγματα

- Ποια γλώσσα αντιστοιχεί στην KE: $(a \cup b)^*$
$$\begin{aligned}\mathcal{L}((a \cup b)^*) &= \mathcal{L}((a \cup b))^* && (\text{κανόνας 4}) \\ &= (\mathcal{L}(a) \cup \mathcal{L}(b))^* && (\text{κανόνας 2}) \\ &= (\{a\} \cup \{b\})^* && (\text{κανόνας 1}) \\ &= \{a, b\}^*\end{aligned}$$
- Ποια γλώσσα αντιστοιχεί στην KE: $((a \cup b)^*(ba))$
$$\begin{aligned}\mathcal{L}(((a \cup b)^*(ba))) &= \mathcal{L}((a \cup b)^*)\mathcal{L}((ba)) && (\text{κανόνας 3}) \\ &= \mathcal{L}((a \cup b))^*(\mathcal{L}(b)\mathcal{L}(a)) && (\text{κανόνες 4 και 3}) \\ &= (\mathcal{L}(a) \cup \mathcal{L}(b))^*\{b\}\{a\} && (\text{κανόνες 2 και 1}) \\ &= \{a, b\}^*\{ba\} && (\text{κανόνας 1})\end{aligned}$$

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδρ 2007)

Κανονικές Γλώσσες 6

Παραδείγματα

- Ποια γλώσσα αντιστοιχεί στην KE: $(a \cup (ba))^*$
$$\begin{aligned}\mathcal{L}((a \cup (ba))^*) &= \mathcal{L}((a \cup (ba)))^* && (\text{κανόνας 4}) \\ &= (\mathcal{L}(a) \cup \mathcal{L}((ba)))^* && (\text{κανόνας 2}) \\ &= (\mathcal{L}(a) \cup (\mathcal{L}(b)\mathcal{L}(a)))^* && (\text{κανόνας 3}) \\ &= (\{a\} \cup (\{b\}\{a\}))^* && (\text{κανόνας 1}) \\ &= \{a, ba\}^*\end{aligned}$$
- Κάθε b ακολουθείται από a (ή δεν περιέχει δύο συνεχόμενα b).
- Γλώσσα $0^* \cup 0^*(1 \cup 11)(00^*(1 \cup 11))^*0^*$
 - Δεν περιέχει 111.

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδρ 2007)

Κανονικές Γλώσσες 7

Παραδείγματα

- KE για $L = \{w \in \{a, b\}^* : w$ περιέχει ba και τελειώνει σε $b\}$
$$(a \cup b)^*ba(a \cup b)^*b$$
- KE για $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w$ περιέχει ξυγό αριθμού 0}
$$(1^*01^*0)^*1^* \quad \& \quad (1 \cup 01^*0)^*$$
- $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w$ τελειώνει με 1 και δεν περιέχει 00}
$$(1 \cup 01)(1 \cup 01)^*$$
- KE για $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w$ περιέχει μία εμφάνιση του 00}
$$(1 \cup 01)^*00(1 \cup 10)^*$$
- KE για $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w$ δεν περιέχει 110}
$$(0 \cup 10)^*1^*$$

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδρ 2007)

Κανονικές Γλώσσες 8

Παρατηρήσεις

- Κάθε πεπερασμένη γλώσσα είναι κανονική.
 - Απόδειξη (εύκολη) με επαγγή στον #συμβ/ρών.
- Κανονική γλώσσα που αναπαρίσταται από ΚΕ χωρίς *;
 - Είναι πεπερασμένη.
 - Ο τελεστής * μοναδικός που δημιουργεί άπειρο πλήθος συμβ/ρών.

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδην 2007)

Κανονικές Γλώσσες 9

Κλειστότητα

- Σύνολο (γλωσσών) \mathcal{C} είναι κλειστό ως προς \oplus (π.χ. ένωση, παράθεση, τομή) αν $\forall L_1, L_2 \in \mathcal{C}, L_1 \oplus L_2 \in \mathcal{C}$
 - Παρόμοια κλειστό ως προς * : $\forall L \in \mathcal{C}, L^* \in \mathcal{C}$
- Σύνολο κανονικών γλωσσών κλειστό ως προς ένωση, παράθεση, και Kleene star.
 - Απόδειξη: εξ' ορισμού!
 - ΚΓ στο Σ ορίζονται σαν το (ελάχιστο) σύνολο γλωσσών που περιέχει \emptyset και $\{\sigma\}$ για κάθε $\sigma \in \Sigma$ και είναι κλειστό ως προς ένωση, παράθεση, και Kleene star.
- Σύνολο κανονικών γλωσσών είναι κλειστό και ως προς τομή, διαφορά, και συμπλήρωμα.

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδην 2007)

Κανονικές Γλώσσες 10

Γραμματικές και Αυτόματα

- Κανονικές εκφράσεις αποτελούν είδος γραμματικής.
 - Γραμματική: ούστημα που περιγράφει πως παράγουμε συμβ/ρές γλώσσας.
- Πεπερασμένα αυτόματα αποτελούν (υπολογιστικές) μηχανές.
 - (Υπολογιστική) μηχανή: αλγόριθμος αναγνώρισης συμβ/ρών που ανήκουν σε γλώσσα.
- Μελέτη γραμματικών και είδους μηχανών που αναγνωρίζει αντίστοιχες γλώσσες.
 - Κανονικές Γλώσσες = Γλώσσες που αναγνωρίζονται από Πεπερασμένα Αυτόματα.

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδην 2007)

Κανονικές Γλώσσες 11