

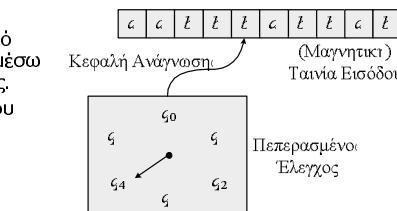
## Πεπερασμένα Αυτόματα

Δημήτρης Φωτάκης

Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων  
Πανεπιστήμιο Αιγαίου

## Πεπερασμένα Αυτόματα

- ... ή μηχανές πεπερασμένων καταστάσεων είναι απλούστερες υπολογιστικές μηχανές.
  - «Κεντρική Μονάδα» με πεπερασμένο #καταστάσεων.
  - Όχι έξοδος εκτός από χαρακτηρισμό τελικής κατάστασης σαν κατάσταση αποδοχής.
  - Όχι άλλη μνήμη.
  - Είσοδος σειριακά από (μαγνητική) ταινία μέσω κεφαλής ανάγνωσης.
  - Νέο σύμβολο εισόδου προκαλεί αλλαγή κατάστασης.

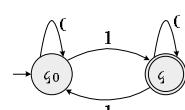


Θεωρία Υπολογισμού (Αναδημ 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 2

## Ορισμός

- Ένα ντετερμινιστικό πεπερασμένο αυτόματο είναι μια πεντάδα  $M = (K, \Sigma, \delta, s, F)$  όπου:
  - $K$  ένα πεπερασμένο σύνολο καταστάσεων.
  - $\Sigma$  ένα αλφάριθτο (εισόδου).
  - $s \in K$  η αρχική κατάσταση.
  - $F \subseteq K$  το σύνολο των τελικών καταστάσεων.
  - $\delta : K \times \Sigma \mapsto K$  η συνάρτηση μετάβασης.

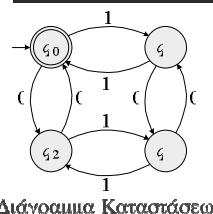


$q$	$\sigma$	$\delta(q, \sigma)$
$q_0$	0	$q_0$
$q_0$	1	$q_1$
$q_1$	0	$q_1$
$q_1$	1	$q_0$
$q_2$	0	$q_0$
$q_2$	1	$q_3$
$q_3$	0	$q_1$
$q_3$	1	$q_2$

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδημ 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 3

## Παράδειγμα



Διάγραμμα Καταστάσεων

$$\begin{aligned} K &= \{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \\ \Sigma &= \{0, 1\}, \\ s &= q_0, \\ F &= \{q_1\} \end{aligned}$$

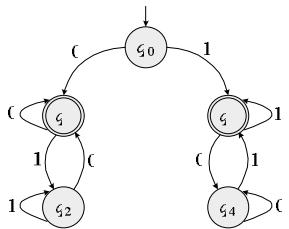
$q$	$\sigma$	$\delta(q, \sigma)$
$q_0$	0	$q_2$
$q_0$	1	$q_1$
$q_1$	0	$q_3$
$q_1$	1	$q_0$
$q_2$	0	$q_0$
$q_2$	1	$q_3$
$q_3$	0	$q_1$
$q_3$	1	$q_2$

- Αποδέχεται συμβολοσειρές με ζυγό αριθμό 0 και 1.
- Αν αλλάζουμε τελικές καταστάσεις;

Θεωρία Υπολογισμού (Αναδημ 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 4

## Παράδειγμα



$q$	$\sigma$	$\delta(q, \sigma)$
$q_0$	0	$q_1$
$q_0$	1	$q_3$
$q_1$	0	$q_1$
$q_1$	1	$q_2$
$q_2$	0	$q_1$
$q_2$	1	$q_2$
$q_3$	0	$q_4$
$q_3$	1	$q_3$
$q_4$	0	$q_4$
$q_4$	1	$q_3$

- Αποδέχεται δυαδικές συμβολοσειρές που αρχίζουν και τελειώνουν με το ίδιο σύμβολο.

Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 5

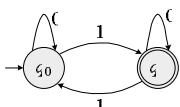
## Υπολογισμός ΠΑ

- ΠΑ  $M(K, \Sigma, \delta, s, F)$  «δέχεται» συμβ/ρά  $w$  αν ξεκινώντας από αρχική κατάσταση  $s$ , αφού επεξεργαστεί  $w$ , το  $M$  καταλήγει σε κάποια από τις τελικές καταστάσεις του  $F$ .
- Συνολική κατάσταση (configuration)  $(q, w) \in K \times \Sigma^*$ 
  - $q$  τρέχουσα κατάσταση.
  - $w$  είσαδος που δεν έχει επεξεργασθεί ακόμη.
- Συνάρτηση** παράγει σε ένα βήμα  $\vdash_M: K \times \Sigma^+ \mapsto K \times \Sigma^*$ 
  - $(q, w) \vdash_M (q', w')$  αν και μόνο αν
    - $w = \sigma w'$  για κάποιο  $\sigma \in \Sigma$
    - $\delta(q, \sigma) = q'$
- Συνάρτηση = Ντετερμινιστικό ΠΑ: συνολική κατάσταση ορίζεται μονοσήμαντα από είσοδο.

Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 6

## Παράδειγμα



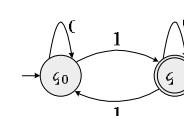
$(q_0, 011010) \vdash_M (q_0, 11010)$
$(q_0, 11010) \vdash_M (q_1, 1010)$
$(q_1, 1010) \vdash_M (q_0, 010)$
$(q_0, 010) \vdash_M (q_0, 10)$
$(q_0, 10) \vdash_M (q_1, 0)$
$(q_1, 0) \vdash_M (q_1, \epsilon)$

Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 7

## Υπολογισμός ΠΑ

- Σχέση** παράγει σε κάποιο αριθμό βημάτων  $\vdash_M^* \subseteq K \times \Sigma^* \times K \times \Sigma^*$ 
  - $(q, w) \vdash_M^* (q', w')$  αν και μόνο αν υπάρχουν  $n \geq 0$ ,
  - $q_1, q_2, \dots, q_{n-1} \in K$  και  $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_n \in \Sigma$  τέτοια ώστε:
  - $w = \sigma_1 \sigma_2 \dots \sigma_n w'$  και
  - $\delta(q, \sigma_1) = q_1, \delta(q_1, \sigma_2) = q_2, \dots, \delta(q_{n-1}, \sigma_n) = q'$
  - $(q, \sigma_1 \sigma_2 \dots \sigma_n w') \vdash_M (q_1, \sigma_2 \dots \sigma_n w') \vdash_M \dots \vdash_M (q', w')$



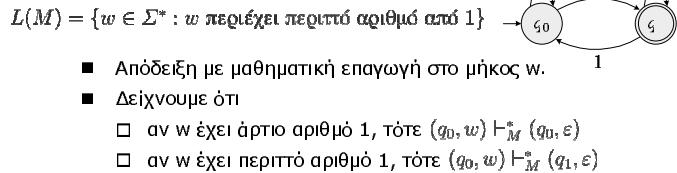
$(q_0, 011010) \vdash_M^* (q_0, 11010)$
$(q_0, 011010) \vdash_M^* (q_0, 010)$
$(q_0, 011010) \vdash_M^* (q_1, 0)$
$(q_0, 011010) \vdash_M^* (q_1, \epsilon)$

Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 8

## Υπολογισμός ΠΑ

- ΠΑ  $M$  δέχεται συμβ/ρά  $w$  ή  $w$  είναι αποδεκτό από  $M$  όταν
  - για κάποιο  $q \in F, (s, w) \vdash_M^* (q, \varepsilon)$
- Γλώσσα  $M : L(M) = \{w \in \Sigma^* : w \text{ είναι αποδεκτό από } M\}$
- Γλώσσα εικονιζόμενου ΠΑ;

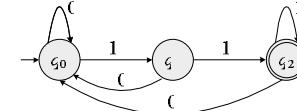


Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

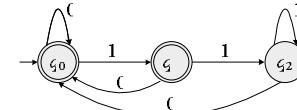
Πεπερασμένα Αυτόματα 9

## Παράδειγμα

- ΠΑ που δέχεται  $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ τελειώνει σε } 11\}$



- ΠΑ που δέχεται  $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ δεν τελειώνει σε } 11\}$

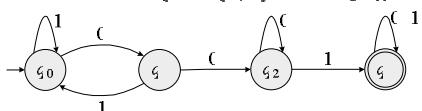


Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

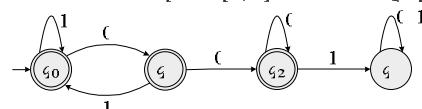
Πεπερασμένα Αυτόματα 10

## Παράδειγμα

- ΠΑ που δέχεται  $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ περιέχει } 001\}$



- ΠΑ που δέχεται  $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ δεν περιέχει } 001\}$



Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 11

## Παρατηρήσεις

- Ελάχιστος #καταστάσεων ΠΑ για δεδομένη γλώσσα;
  - $x$  και  $y$  διακρινόμενες συμβ/ρές στη γλώσσα  $L$  αν υπάρχει συμβ/ρά  $z$  τέτοια ώστε μόνο  $m$  από  $xz$ ,  $yz$  ανήκει στη  $L$ .
  - Π.χ.  $L = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ περιέχει } 001\}$   
Διακρινόμενες: 1, 0, 00, 001.
  - Ελάχιστος #καταστάσεων = #διακρινόμενων συμβ/ρών.
- Γλώσσες αποδεκτές από ΠΑ κλειστές προς συμπλήρωμα.
- Τι συμβαίνει με ένωση, τομή, παράθεση, διαφορά, \*;
- Παρακάτω γλώσσες είναι αποδεκτές από ΠΑ;
  - $L_1 = \{0^n 1^n : n \geq 0\}$
  - $L_2 = \{w \in \{0, 1\}^* : w \text{ περιέχει ίδιο αριθμό } 0 \text{ και } 1\}$

Θεωρία Υπολογισμού (Άνοιξη 2007)

Πεπερασμένα Αυτόματα 12