

## Μη Υπολογισιμότητα

Δημήτρης Φωτάκης

Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων  
Πανεπιστήμιο Αιγαίου

## Η Θέση των Church-Turing

- Δεν μπορέσαμε να ενισχύσουμε Μ.Τ. με επιπλέον χαρακτηριστικά (π.χ. πολλαπλές ταινίες, πολλαπλές κεφαλές, μη ντετερμινισμός).
- **Κανένα** γνωστό υπολογιστικό μοντέλο δεν είναι **ισχυρότερο** από Τ.Μ. (π.χ. αναδρομικές συναρτήσεις, Gödel, Herbrand - Gödel, μηχανή με μνήμη τυχαίας προσπέλασης, Church, Markov, Post)
- **Θέση των Church-Turing**: Τ.Μ. που **τερματίζει πάντα** αποτελεί τυπικό ορισμό της διαισθητικής έννοιας του αλγόριθμου.
- Διαισθητική έννοια αλγόριθμου **ταυτίζεται** με Turing-υπολογισιμότητα.
- Θέση Church-Turing **δεν μπορεί** να αποδειχθεί. Είναι θεωρητικά **δυνατό** αλλά **όχι πιθανό** να βρεθεί στο μέλλον πιο ισχυρό μοντέλο υπολογισμού.
- Τυπικές **γλώσσες** κωδικοποιούν **προβλήματα** (απόφασης):  
$$A = \{ \langle G \rangle \in \{0, 1\}^* : G \text{ είναι συνεκτικό γράφημα} \}$$
- Στο εξής εστιάζουμε κυρίως σε **αλγόριθμους** για προβλήματα και λιγότερο σε Μ.Τ. για αναγνώριση γλωσσών.

Θεωρία Υπολογισμού (Ανοιξη 2007)

Μη Υπολογισιμότητα — σελ. 2/20

## Μη Υπολογισιμότητα

- Υπάρχουν μετρήσιμα άπειρες Μ.Τ. και μη μετρήσιμα άπειρες γλώσσες (τα “προβλήματα” είναι πολύ περισσότερα από τις “λύσεις”).
- Για κάποιες γλώσσες **δεν υπάρχουν Μ.Τ.** που τις αποφασίζουν.
- Μπορούμε όμως να βρούμε **κάποια συγκεκριμένη** γλώσσα που δεν αποφασίζεται από Μ.Τ.;
- Θδο δεν μπορεί να αποφασιστεί αν Μ.Τ.  $M$  **τερματίζει** με είσοδο  $w$ .
- Ορισμός **προβλήματος τερματισμού** και απόδειξη απαιτούν ορισμό **καθολικών** Μ.Τ.

## Καθολικές Μηχανές Turing

- Μ.Τ. είναι υπολογιστής **καθορισμένου προγράμματος**.
- **Καθολική** Μ.Τ.  $U$ : Μ.Τ. που προσομοιώνει κάθε άλλη Μ.Τ.  
 $U(M; w)$ : με είσοδο κωδικοποίηση Μ.Τ.  $M$  και εισόδου  $w$ , προσομοιώνει  $M(w)$ .  
Βλ. **διεργηνευτής** γραμμένος σε κάποια ΓΠ για προγράμματα της ίδιας ΓΠ.
- **Καθολική** Μ.Τ.  $U$  είναι **προγραμματιζόμενος** υπολογιστής.  
– Μ.Τ.  $M$  είναι το **πρόγραμμα** της  $U$ .  
–  $w$  είναι η είσοδος του προγράμματος  $M$ .
- Μ.Τ.  $M = (K, \Sigma, \delta, s, H)$ . Ελάχιστα  $i, j$ :  $2^i \geq |K|$  και  $2^j \geq |\Sigma| + 2$ .  
– Κατάσταση  $q_\ell$ :  $qu$ ,  $u$  δυαδική κωδικοποίηση  $\ell$  μήκους  $i$  ( $q000, q001, \dots$ ).  
– Σύμβολο  $a_\ell$ :  $au$ ,  $u$  δυαδική κωδικοποίηση  $\ell$  μήκους  $j$   
( $\sqcup$ :  $a000, \triangleright$ :  $a001, \leftarrow$ :  $a010, \rightarrow$ :  $a011, \alpha$ :  $a100, \beta$ :  $a101, \dots$ )
- $\langle M \rangle$ : κωδικοποίηση **συνάρτησης μετάβασης**  $\delta$ .  
 $\delta(q, a) = (p, b)$  γράφεται  $(q, a, p, b)$  και ταξινομούνται **λεξικογραφικά**.  
 $\langle w \rangle$ : κωδικοποίηση **εισόδου**  $w$ .

$$U(\langle M \rangle \langle w \rangle) = \langle M(w) \rangle$$

## Παράδειγμα Μηχανής Turing

$$M = (K, \Sigma, \delta, s, \{h\})$$

$$K = \{s, q, h\}$$

$$\Sigma = \{a, \sqcup, \triangleright\}$$

$q$	$\sigma$	$\delta(q, \sigma)$
$s$	$a$	$(q, \sqcup)$
$s$	$\sqcup$	$(h, \sqcup)$
$s$	$\triangleright$	$(s, \rightarrow)$
$q$	$a$	$(s, a)$
$q$	$\sqcup$	$(s, \rightarrow)$
$q$	$\triangleright$	$(q, \rightarrow)$

Αναπαρ.	
$s$	$q00$
$q$	$q01$
$h$	$q11$
$\sqcup$	$a000$
$\triangleright$	$a001$
$\leftarrow$	$a010$
$\rightarrow$	$a011$
$a$	$a100$

Αναπαράσταση $\langle M \rangle$			
$(q00, a100, q01, a000)$			
$(q00, a000, q11, a000)$			
$(q00, a001, q00, a011)$			
$(q01, a100, q00, a100)$			
$(q01, a000, q00, a011)$			
$(q01, a001, q01, a011)$			

- Αναπαράσταση περιεχομένων ταινίας  $\triangleright aa \sqcup a$ :

$$\langle \triangleright aa \sqcup a \rangle = a001a100a100a000a100$$

## Προσομοίωση από Καθολική Μ.Τ.

- Εύκολα, αν καθολική Μ.Τ.  $U$  έχει **τρεις** ταινίες:
  - 1η ταινία περιέχει τρέχον περιεχόμενο της **ταινίας**  $M(w)$  και κεφαλή σε θέση αντίστοιχη με κεφαλή του  $M(w)$ .
  - 2η ταινία περιέχει  $\langle M \rangle$ .
  - 3η ταινία **τρέχουσα κατάσταση** της  $M(w)$  (αρχικά  $s$ ).
  - Εύκολος εντοπισμός και εκτέλεση μετάβασης.
- $U(\langle M \rangle \langle w \rangle)$  **υπολογίζει** ότι ακριβώς υπολογίζει  $M(w)$ 
  - Τερματίζει αν  $M(w)$  τερματίζει.
  - Τερματίζει σε κατάστ.  $y / n$  αν  $M(w)$  τερματίζει σε κατάστ.  $y / n$ .
  - Τερματίζει σε κατάστ.  $h$  με έξοδο  $u$  αν  $M(w) = u$ .

## Το Πρόβλημα του Τερματισμού

- $H = \{ \langle M \rangle \langle w \rangle : M \text{ είναι Μ.Τ. και τερματίζει με είσοδο } w \}$
- $H$  είναι **αναδρομικά απαριθμήσιμη** (ημισποφασίσιμη) από **καθολική** Μ.Τ.  $H$  αναδρομική αν Αναδρομικά Απαριθμήσιμες = Αναδρομικές
- Έστω  $M_L$  ημισποφασίζει  $L$  και  $M_H$  αποφασίζει  $H$ .

$$\left. \begin{array}{l} M_H(\langle M_L \rangle \langle w \rangle) = y \Rightarrow w \in L \\ M_H(\langle M_L \rangle \langle w \rangle) = n \Rightarrow w \notin L \end{array} \right\} \Rightarrow L \text{ αναδρομική}$$

- $H$  **δεν** είναι **αναδρομική** (αποφασίσιμη)!  
Αναδρομικές Γλώσσες  $\subset$  Αναδρομικά Απαριθμήσιμες Γλώσσες.
- Έστω Μ.Τ.  $M_H(\langle M \rangle, \langle w \rangle)$  που **αποφασίζει** αν  $M(w)$  **τερματίζει** για κάθε Μ.Τ.  $M$  και είσοδο  $w$ .
- Θεωρούμε Μ.Τ.  $D(\langle M \rangle)$ :  
if  $M_H(\langle M \rangle, \langle M \rangle) = y$  then **run forever** else **halt**
- $D(\langle M \rangle)$  **τερματίζει** αν  $M(\langle M \rangle)$  **δεν τερματίζει!**
- $D(\langle D \rangle)$  τερματίζει **αν**  $D(\langle D \rangle)$  **δεν τερματίζει!** **Άτοπο**

## Διαγωνιοποίηση

- Συστηματική απαρίθμηση όλων των Μ.Τ.:  $M_1, M_2, M_3, M_4, \dots, D, \dots$
- Αν  $H$  **αναδρομική**,  $D$  **τερματίζει** και έχουμε **άτοπο**.  
if  $M_H(\langle M \rangle, \langle M \rangle) = y$  then **run forever** else **halt**

	$\langle M_1 \rangle$	$\langle M_2 \rangle$	$\langle M_3 \rangle$	$\langle M_4 \rangle$	...	$\langle D \rangle$	...
$M_1$	<b>T</b>	<b>Δ</b>	<b>Δ</b>	<b>T</b>		<b>T</b>	
$M_2$	<b>T</b>	<b>T</b>	<b>Δ</b>	<b>T</b>	...	<b>Δ</b>	
$M_3$	<b>Δ</b>	<b>T</b>	<b>Δ</b>	<b>Δ</b>		<b>T</b>	
$M_4$	<b>T</b>	<b>Δ</b>	<b>T</b>	<b>T</b>		<b>T</b>	
$\vdots$			$\vdots$		$\ddots$		
$D$	<b>Δ</b>	<b>Δ</b>	<b>T</b>	<b>Δ</b>		<b>???</b>	
$\vdots$			$\vdots$				$\ddots$

## Συνέπειες

- $H = \{\langle M \rangle \langle w \rangle : M \text{ είναι Μ.Τ. και τερματίζει με είσοδο } w\}$   
 $H_1 = \{\langle M \rangle : M \text{ είναι Μ.Τ. και τερματίζει με είσοδο } \langle M \rangle\}$
- $H, H_1$  δεν είναι **αναδρομικές**, δηλ. δεν είναι **υπολογίσιμες**!
- **Μη επιλύσιμα** προβλήματα: αντιστοιχούν σε **μη αναδρομικές** γλώσσες.  
Π.χ. δεν υπάρχει αλγόριθμος που για κάθε  $M$  και  $w$  αποφασίζει αν  $M(w)$  τερματίζει.
- Πρόβλημα τερματισμού μπορεί να λύνεται (εύκολα) σε ειδικές περιπτώσεις.  
Δεν υπάρχει **γενική μέθοδος** που απαντάει σωστά σε όλες τις περιπτώσεις.
- Γλώσσα  $L$  **αναδρομική αν**  $L$  και  $\bar{L}$  **αναδρομικά απαριθμήσιμες**.
- $\bar{H}, \bar{H}_1$  δεν είναι **αναδρομικά απαριθμήσιμες**!
- Αναδρομικά απαριθμήσιμες γλώσσες όχι κλειστές ως προς **συμπλήρωμα**.  
Άλλες κλειστότητες (τομή, ένωση, παράθεση, \*) για αναδρομ. απαριθμ.;  
Κλειστότητες (συμπλήρωμα, τομή, ένωση, παράθεση, \*) για αναδρομικές;

## Αναγωγή

- Πρόβλημα  $A$  **ανάγεται στο**  $B$  ( $A \leq_R B$ ) αν από τη λύση του  $B$  προκύπτει (“εύκολα”) η λύση του  $A$ .
- Αν  $A$  μη επιλύσιμο, τότε και  $B$  **μη επιλύσιμο**.
- **Αναγωγή** μη επιλύσιμου προβλήματος σε πρόβλημα  $\Pi$  για νδο  $\Pi$  **μη επιλύσιμο** (χωρίς εφαρμογή διαγωνιοποίησης).
- **Αναγωγή**  $L_1$  στην  $L_2$  ( $L_1 \leq_R L_2$ ) είναι μια **αναδρομική** συνάρτηση  $f : \Sigma^* \mapsto \Sigma^*$  τέτοια ώστε  $w \in L_1$  **ανν**  $f(w) \in L_2$ .
- Αν  $L_2$  είναι αναδρομική και  $L_1 \leq_R L_2$ ,  $L_1$  είναι **αναδρομική**.
- Αν  $L_1$  δεν είναι αναδρομική και  $L_1 \leq_R L_2$ ,  $L_2$  **δεν** είναι **αναδρομική**.
- Αν  $L_2$  αποφασίζεται από Τ.Μ.  $M_2$  και αναγωγή  $L_1$  στην  $L_2$  υπολογίζεται από Τ.Μ.  $M_f$ , τότε  $M_f M_2$  **αποφασίζει**  $L_1$ !

## Περισσότερα Μη Επιλύσιμα Προβλήματα

- **Μη επιλύσιμο** πρόβλημα  $\Pi_1$  :  
“Δεδομένης Μ.Τ.  $M$ , τερματίζει η  $M$  αρχίζοντας από κενή ταινία;”
- **Αναγωγή** του προβλήματος του τερματισμού στο  $\Pi_1$ .
- Έστω Μ.Τ.  $M$  και είσοδος  $w$ . Θέλουμε να μάθουμε αν  $M(w)$  τερματίζει.
- Κατασκευάζουμε Μ.Τ.  $M_w$  που όταν ξεκινάει με κενή ταινία,  $M_w(\varepsilon)$ , τότε :
  - **γράφει**  $w$  στην ταινία της, και
  - **προσομοιώνει**  $M(w)$ .
- Αναγωγή είναι αναδρομική (υπολογίσιμη).
- $M_w(\varepsilon)$  τερματίζει ανν  $M(w)$  τερματίζει.
- Αν υπήρχε αλγόριθμος που αποφασίζει αν  $M_w(\varepsilon)$  τερματίζει, θα μπορούσαμε να αποφασίσουμε αν  $M(w)$  τερματίζει.

## Περισσότερα Μη Επιλύσιμα Προβλήματα

- **Μη επιλύσιμα** προβλήματα  
 $\Pi_2$ : “Δεδομένης Μ.Τ.  $M$ ,  $\exists w \in \Sigma^*$  ώστε  $M(w)$  τερματίζει;”  
 $\Pi_3$ : “Δεδομένης Μ.Τ.  $M$ ,  $\forall w \in \Sigma^*$ ,  $M(w)$  τερματίζει;”
- **Αναγωγή** του  $\Pi_1$  στα  $\Pi_2$  και  $\Pi_3$ .
- Έστω Μ.Τ.  $M$ . Θέλουμε να μάθουμε αν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει.
- Κατασκευάζουμε Μ.Τ.  $M'$  που :
  - **αγνοεί** την είσοδο της (π.χ. διαγραφή), και
  - **προσομοιώνει**  $M(\varepsilon)$ .
- $\forall w \in \Sigma^*$ ,  $M'(w)$  τερματίζει ανν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει.
- $M'$  **τερματίζει** :
  - είτε για **όλες** τις εισόδους  $w$  (ανν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει)
  - είτε για **καμία** είσοδο  $w$  (ανν  $M(\varepsilon)$  δεν τερματίζει).
- Αλγόριθμος για  $\Pi_2$  ή  $\Pi_3$ , αποφασίζει αν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει.

## Περισσότερα Μη Επιλύσιμα Προβλήματα

- **Μη επιλύσιμο** πρόβλημα  $\Pi_4$ :  
“Δεδομένων Μ.Τ.  $M_1$  και  $M_2$ , τερματίζουν για ίδιο σύνολο εισόδων;”
- **Αναγωγή** του  $\Pi_3$  στο  $\Pi_4$ .
- Έστω Μ.Τ.  $M$ . Ρωτάμε αν  $M$  τερματίζει **για κάθε είσοδο**.
- Έστω  $y$  Μ.Τ. που τερματίζει αποδεχόμενη κάθε είσοδο.
- Μ.Τ.  $M$  και  $y$  τερματίζουν για ίδιο σύνολο εισόδων αν  $M$  τερματίζει για κάθε είσοδο.

## Περισσότερα Μη Επιλύσιμα Προβλήματα

- Για Μ.Τ.  $M$ , έστω  $L^{(s)}(M)$  η γλώσσα που ημιαποφασίζεται από  $M$ :  
$$L^{(s)}(M) = \{w \in \Sigma^* : M(w) \text{ τερματίζει}\}$$
- **Μη επιλύσιμα** προβλήματα  
 $\Pi_{\text{reg}}$ : “Δεδομένης Μ.Τ.  $M$ , είναι  $L^{(s)}(M)$  κανονική;”  
 $\Pi_{\text{cf}}$ : “Δεδομένης Μ.Τ.  $M$ , είναι  $L^{(s)}(M)$  χωρίς συμφραζόμενα;”  
 $\Pi_{\text{rec}}$ : “Δεδομένης Μ.Τ.  $M$ , είναι  $L^{(s)}(M)$  αναδρομική;”
- **Αναγωγή** του  $\Pi_2$  στα  $\Pi_{\text{reg}}$ ,  $\Pi_{\text{cf}}$ , και  $\Pi_{\text{rec}}$ .  
Έστω Μ.Τ.  $M$ . Θέλουμε να μάθουμε αν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει.
- $M'$ :  $L^{(s)}(M') = \begin{cases} \emptyset & \text{κανονική} & \text{αν } M(\varepsilon) \text{ δεν τερματίζει} \\ H & \text{μη αναδρομική} & \text{αν } M(\varepsilon) \text{ τερματίζει} \end{cases}$
- Αλγόριθμος για “ $L^{(s)}(M')$  κανονική;”, αποφασίζει αν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει.
- $M'(w)$ : Προσομοιώνει  $M(\varepsilon)$ . Στη συνέχεια, προσομοιώνει  $U(w)$ .

## Γενίκευση: Θεώρημα του Rice

- $\mathcal{C}$  **μη-κενό γνήσιο** υποσύνολο όλων των αναδρομ. απαριθμ. γλωσσών.  
**Μη επιλύσιμο** πρόβλημα  $\Pi_R$ : “Δεδομένης Μ.Τ.  $M$ , είναι  $L^{(s)}(M) \in \mathcal{C}$ ;”
- **Αναγωγή** του “ $M(\varepsilon)$  τερματίζει;” στο  $\Pi_R$ .
- Έστω  $\emptyset \notin \mathcal{C}$  (αλλιώς αποφασίζουμε ισοδύναμα αν  $L^{(s)}(M) \notin \mathcal{C}$ ).  
Κάποια  $L \in \mathcal{C}$  και Μ.Τ.  $M_L$  που ημιαποφασίζει  $L$  (δηλ.  $L^{(s)}(M_L) \in \mathcal{C}$ ).
- Έστω Μ.Τ.  $M$ . Θέλουμε να μάθουμε αν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει.
- Ορίζουμε  $M'$ :  $L^{(s)}(M') = \begin{cases} \emptyset \notin \mathcal{C} & \text{αν } M(\varepsilon) \text{ δεν τερματίζει} \\ L \in \mathcal{C} & \text{αν } M(\varepsilon) \text{ τερματίζει} \end{cases}$
- Αλγόριθμος για “ $L^{(s)}(M') \in \mathcal{C}$ ;”, αποφασίζει αν  $M(\varepsilon)$  τερματίζει.
- $M'(w)$ : Προσομοιώνει  $M(\varepsilon)$ . Στη συνέχεια, προσομοιώνει  $M_L(w)$ .

## Μηχανές Turing ως Απαριθμητές

- Μ.Τ.  $E$  **απαριθμεί** γλώσσα  $L$  αν για ‘ειδική’ κατάσταση  $q$  της  $M$ :  
$$L = \{w : (s, \triangleright \sqcup) \vdash_E^* (q, \triangleright \sqcup w)\}$$
- Γλώσσα  $L$  (Turing-)απαριθμήσιμη αν  $\exists$  Μ.Τ.  $E$  που απαριθμεί  $L$ .
- $E$  ξεκινά από αρχική κατάσταση  $s$  με κενή ταινία.
- $E$  εισέρχεται περιοδικά σε “ειδική” **μη-τερματική** κατάσταση  $q$ .
- $E$  σε κατάσταση  $q$  δηλώνει ότι **συμβ/ρά** στην ταινία **ανήκει στην  $L$** .  
 $E$  αφήνει  $q$  και επανέρχεται με άλλο μέλος της  $L$ .
- Όλες οι συμβ/ρές της  $L$  (και μόνο αυτές) **παράγονται** με αυτό τον τρόπο.  
Μέλη  $L$  μπορεί να παρατεθούν με οποιαδήποτε σειρά και με επαναλήψεις.

## Μηχανές Turing ως Απαριθμητές

- Γλώσσα  $L$  **αναδρομικά απαριθμήσιμη** ανν **Turing-απαριθμήσιμη**.
- $(\Rightarrow)$  Έστω Μ.Τ.  $M$  που ημιαποφασίζει  $L \in \Sigma^*$ .  
Κατασκευάζουμε Μ.Τ.  $E$  που **απαριθμεί την  $L$** :
  - Έστω  $s_1, s_2, \dots$  μια απαρίθμηση όλων των συμβ/ρών του  $\Sigma^*$ .
  - Για κάθε  $i = 1, 2, 3, \dots$ :
    - $E$  προσομοιώνει  $i$  **βήματα  $M$  για  $i$  πρώτες** συμβ/ρές  $s_1, \dots, s_i$ .
    - Όταν  $M(s_j)$  τερματίζει,  $E$  σε **“ειδική”** κατάστ.  $q$  με  $s_j$  στην ταινία.
- Κάθε  $w$  που  $M(w)$  τερματίζει (άρα κάθε  $w \in L$ ) απαριθμείται από  $E$ .
- Ο ορισμός της  $E$  σαν  $M(s_1)M(s_2)M(s_3) \dots$  δεν είναι σωστός!  
Αν  $M(s_j)$  δεν τερματίζει,  $s_{j+1}, s_{j+2}, \dots$  δεν απαριθμούνται.

## Μηχανές Turing ως Απαριθμητές

- Γλώσσα  $L$  **αναδρομικά απαριθμήσιμη** ανν **Turing-απαριθμήσιμη**.
- $(\Leftarrow)$  Έστω Μ.Τ.  $E$  που απαριθμεί  $L \in \Sigma^*$ .  
Κατασκευάζουμε Μ.Τ.  $M$  που **ημιαποφασίζει την  $L$** :
  - $M(w)$  **προσομοιώνει  $E$** .
  - Όταν  $E$  απαριθμεί συμβ/ρά  $u$ ,  $M$  συγκρίνει  $w$  με  $u$ .
    - Αν  $w = u$ ,  $M(w)$  **τερματίζει** (θα συμβεί ανν  $w \in L$ ).
    - Αν  $w \neq u$ ,  $M(w)$  **συνεχίζει** προσομοίωση  $E$ .

## Μηχανές Turing ως Λεξικογραφικοί Απαριθμητές

- Έστω Μ.Τ.  $E$  που απαριθμεί γλώσσα  $L$ .
- $E$  **απαριθμεί λεξικογραφικά**  $L$  αν για ‘ειδική’ κατάσταση  $q$  της  $E$ :
  - όποτε  $(q, \triangleright \sqcup w) \vdash_M^+ (q, \triangleright \sqcup w')$ ,
  - τότε  $w'$  βρίσκεται **λεξικογραφικά μετά το  $w$** .
- Γλώσσα  $L$  (Turing-)λεξικογραφικά **απαριθμήσιμη** ανν υπάρχει Μ.Τ.  $E$  που απαριθμεί λεξικογραφικά την  $L$ .

## Μηχανές Turing ως Λεξικογραφικοί Απαριθμητές

- Γλώσσα  $L$  **αναδρομική** ανν **Turing-λεξικογραφικά απαριθμήσιμη**.
- $(\Rightarrow)$  Έστω Μ.Τ.  $M$  που αποφασίζει  $L \in \Sigma^*$ .  
Κατασκευάζουμε Μ.Τ.  $E$  που **απαριθμεί λεξικογραφικά την  $L$** :
  - Έστω  $s_1, s_2, \dots$  λεξικογραφική απαρίθμηση συμβ/ρών  $\Sigma^*$ .
  - Για κάθε  $i = 1, 2, 3, \dots$ ,  $E$  **προσομοιώνει  $M(s_i)$** .
    - Αν  $M(s_i)$  αποδέχεται,  $E$  **απαριθμεί  $s_i$** .
    - Αν  $M(s_i)$  απορρίπτει,  $E$  συνεχίζει με  $M(s_{i+1})$ .
- $(\Leftarrow)$  Έστω Μ.Τ.  $E$  που απαριθμεί λεξικογραφικά  $L \in \Sigma^*$ .  
Κατασκευάζουμε Μ.Τ.  $M$  που **αποφασίζει την  $L$** :
  - $M(w)$  **προσομοιώνει  $E$** .
  - Όταν  $E$  απαριθμεί συμβ/ρά  $u$ ,  $M$  συγκρίνει  $w$  με  $u$ .
    - Αν  $w = u$ ,  $M$  **αποδέχεται  $w$**  (θα συμβεί ανν  $w \in L$ ).
    - Αν  $w <_{\text{lex}} u$ ,  $M(w)$  **συνεχίζει** προσομοίωση  $E$ .
    - Αν  $w >_{\text{lex}} u$ ,  $M$  **απορρίπτει  $w$** .